DTO Data transfer object (đối tượng truyền dữ liệu)

* Là đối tượng được sử dụng để truyền dữ liệu giữa các lớp thành phần khác nhau của ứng dụng
* Chúng là các đối tượng đơn giản thường chứa một tập hợp con các thuộc tính của đối tượng hoặc thực thể miền và được sử dụng cho một mục đích cụ thể, chẳng hạn như truyền dữ liệu qua mạng các lớp của ứng dụng